ゲームボーイ™ 専用カートリッジ

DMG-S8A

キャッチ・ザ・ハート ——

TAITO

サーガイア

SAGAIA™

とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書

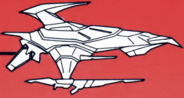
このたびは、タイトー・ゲームボーイ専用カートリッジ「SAGAIA」をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

CONTENTS もくじ

ストーリー ―― 1
1. 操作方法 ―― 2
2. 画面表示 ―― 3
3. 遊びかた ―― 4
4. パワーアップ ―― 6
5. ゾーン紹介 ―― 9
6. 敵キャラクター ―― 11

STORY OF SAGAIA

ストーリー



異星人〝ベルサー〟の突然の襲来によって、
惑星サーガイアは滅亡の危機を迎えていた。
サーガイアの宇宙軍は壊滅状態となり、衛星軌道上から
繰り返される攻撃の前に、人々は抗う術を持たず、
ただ死を待つのみであった。
星の生命が、もはや残り少ないことを誰もが感じ、
絶望が人々を覆い尽くそうとした瞬間――。
人々の心の闇を祓うかの如く、
サーガイアの何処からか一条の光芒が放たれた。
それは次第に鳥の形へと姿を変えていく。
――天翔ける、白銀の鷹。

「シルバーホーク………」
人々は唯、ずっとその光を見つめていた。

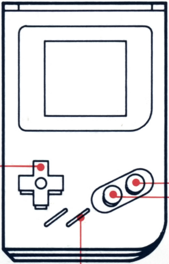
1.OPERATION
操作方法

✚キー

自機の移動
設定の選択

スタートボタン

ゲームスタート
ポーズ



Aボタン

ショット

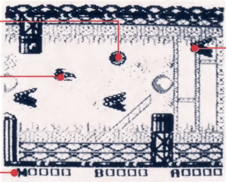
Bボタン

ボム

セレクトボタン は使用しません。

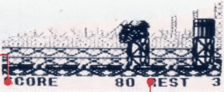
Aボタン、Bボタン の設定はOPTIONで変更することができます。

2. FORMURA GUIDANCE
画面表示



パワーゲージは、左から〈ショット〉、〈ボム〉、〈アーム〉の順で、各装備のランクとレベルを表示します。
くわしくはP.6"パワーアップ"をごらんください。

〈ポーズ&プレイヤーアウト時〉

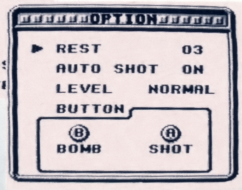


3. HOW TO PLAY 遊び方

タイトル画面でスタートボタンを押すと、オプション画面が表示されます。✚キーの上下で変更したい項目を選び、左右で内容を変更します。設定終了後、スタートボタンを押すとゲームが始まります。

〈タイトル画面〉

〈オプション画面〉



〈オプション〉

REST………シルバーホークの残機数を0～9機の間で設定できます。

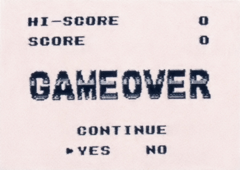
AUTO SHOT………連射のON/OFFを設定できます。

LEVEL……ゲームの難易度をEASY(易)、NORMAL(標準)、HARD(難)の3段階に設定できます。

BUTTON……ショットとボムを発射するボタンを6通りに設定できます。

〈コンティニュー〉

自機を全て失うとゲームオーバーとなり、ゲームオーバー画面が表示されます。"CONTINUE"で"YES"を選ぶと、ゲームオーバーになったゾーンの初めからプレイできます。自機のパワーアップのランクはそのままですが、レベルは0にもどります。



4. POWER UP

パワーアップ

色の反転している敵を破壊すると、アイテムが出現します。これらを取ることで、自機はより強力に成長していきます。

〈アイテムの種類〉

SHOT=UP（ショットアップ）	……ショットレベルが1アップします。
BOMB=UP（ボムアップ）	……ボムレベルが1アップします。
ARM=UP（アームアップ）	……アームレベルが1アップします。

〈特殊アイテム〉

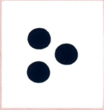
背景の特定の場所を撃つと出現します。

1UP……残機数が1アップします。

〈ランクアップ〉

自機の装備は、対応するアイテムによって各々レベルアップします。レベルが4のときにアイテムを取ると、装備が次の形態へとランクアップします。各装備のランク、レベルは画面下部のパワーゲージに表示されます。

〈SHOT〉対空装備



ランク0
ミサイル〈M〉

ランク1
レーザー〈L〉

ランク2
ウェーブ〈W〉

〈BOM〉対地装備

ランク0
ボム〈B〉

ランク1
ツインボム
〈TB〉

ランク2
マルチボム
〈MB〉

〈ARM〉防御装備

アームはアイテムを取るごとに、耐久力が追加されます。ランクによって初期耐久力、追加耐久力が異なります。

アームの耐久力が残りわずかになると、サイズがひとまわり小さくなります。

ランク0
アーム〈A〉

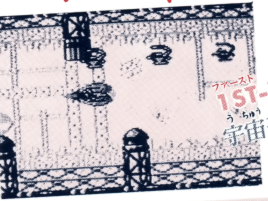
ランク1
スーパーアーム
〈SA〉

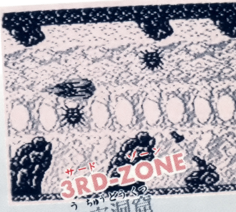
ランク2
ハイパーアーム
〈HA〉

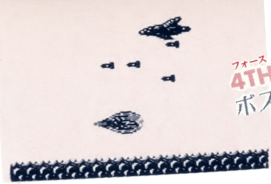
〈レベルダウン〉

シルバーホークが破壊されると、各装備のランクはそのままで、レベル0にもどります。

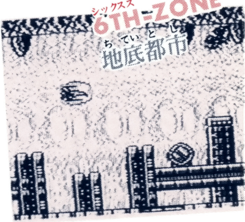
ゾーン紹介
5. BATTLE FIELDS

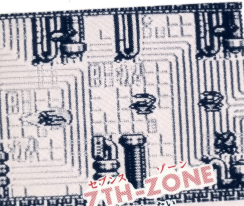





フォース ゾーン
4TH-ZONE
ボスステージ

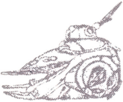
フィフス ゾーン
5TH-ZONE
かいていしんでん
海底神殿


シックスス ゾーン
6TH-ZONE
ちていとし
地底都市


セブンス ゾーン
7TH-ZONE
としちたい
都市地帯

エイス ゾーン
8TH-ZONE
ボスステージ

6. ENEMIES
敵（てき）キャラクター



ソイド

ミラーゼ

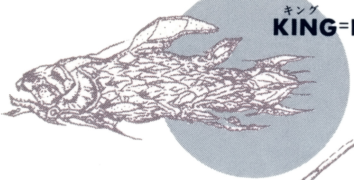
ベンサー

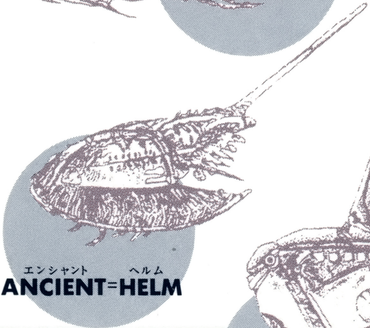
ネシウム

シクタント

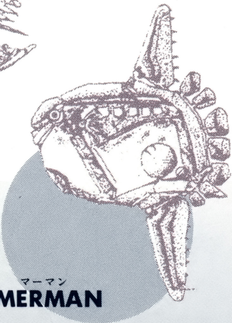
ノウコ

キング フォスル
KING=FOSSIL





エンシャント ヘルム
ANCIENT=HELM



ビッグ マーマン
BIG=MERMAN

使用上の注意

1. 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
3. 電源スイッチをむやみにON・OFFしたりしないでください。
   また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4. 電源スイッチをONにした状態で乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5. 端子部に触れたり水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

株式会社タイトー

本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

ゲームボーイは任天堂の商標です。 © TAITO CORP. 1991